

# Gestion distribuée d'identités résistante à la Sybil Attack pour un réseau Pair-à-Pair

François Lesueur, Ludovic Mé, Valérie Viet Triem Tong

Supélec, équipe SSIR (EA 4039)

13 juin 2007



# Présentation des réseaux P2P

## Spécificités des réseaux P2P :

- Forte disponibilité
- Déploiement économique
- Passage à l'échelle
- Équité des pairs
- Absence d'autorité centrale

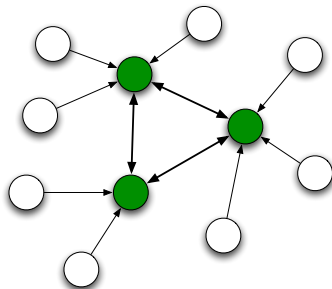
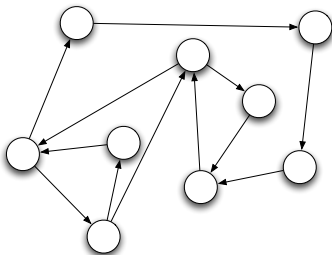
## Applications :

- Partage de fichiers
- Multidiffusion
- Sauvegarde ?

# Réseaux P2P non structurés

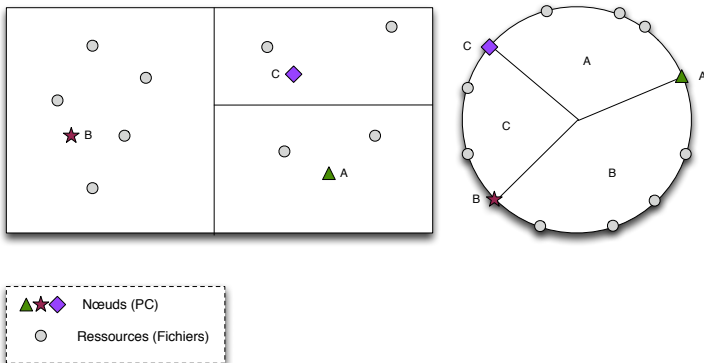
Les plus connus : Gnutella, Kazaa, Skype

Principe : *Inondation*



# Réseaux P2P structurés

Implémentent une *Distributed Hash Table* (DHT) dans un *overlay*.

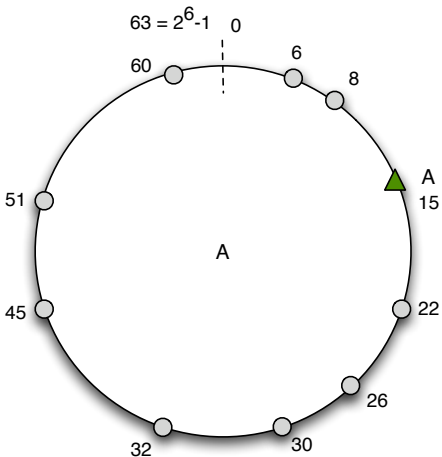


DHT :  $key \mapsto value$

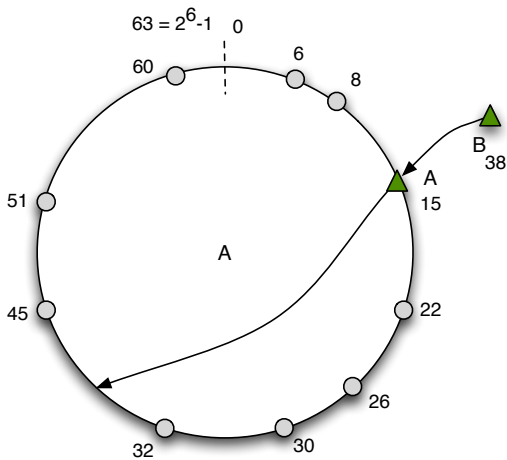
# Plan

- 1 Contexte de la présentation
  - Présentation des réseaux P2P structurés
  - Présentation de la Sybil Attack
- 2 Comportement d'une Sybil Attack avec une identification sociale
  - Graphe de relations sociales
  - Graphes générés par une Sybil Attack
- 3 Proposition
  - Point de départ
  - Arbre des membres
  - Distribution des invitations
- 4 Discussion
  - Résistance à des personne malveillantes
  - Adaptation à des réseaux Pair-à-Pair

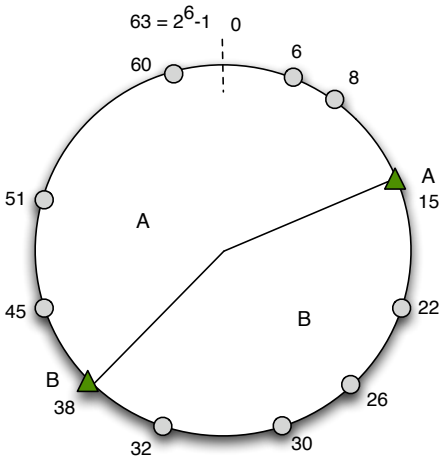
# Exemple d'overlay structuré



# Exemple d'overlay structuré

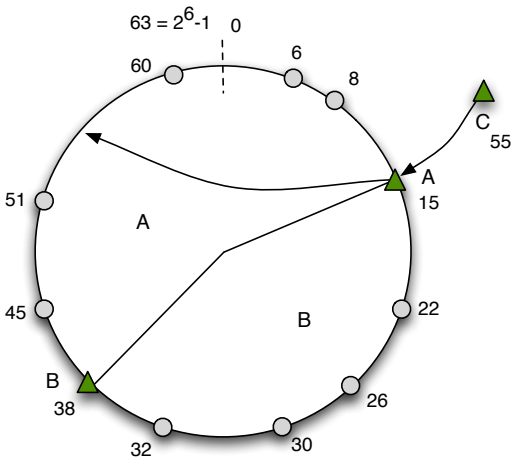


# Exemple d'overlay structuré

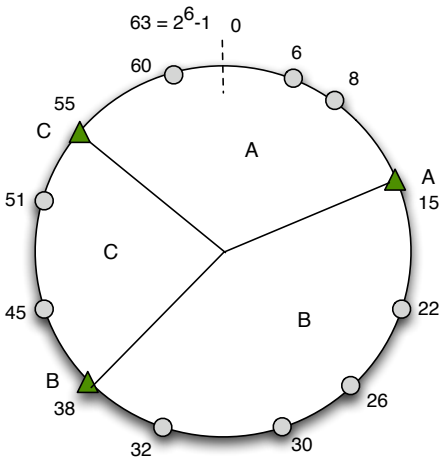




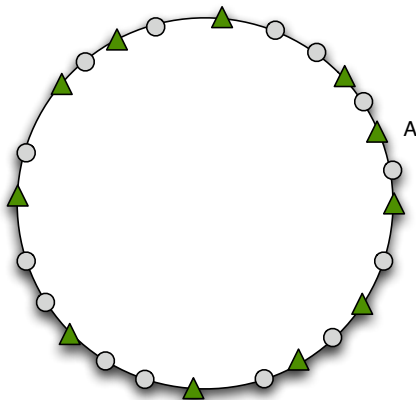
# Exemple d'overlay structuré



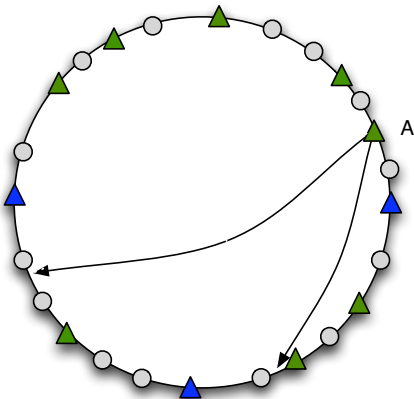
# Exemple d'overlay structuré



# Exemple d'overlay structuré



# Exemple d'overlay structuré



# Qu'est-ce que la Sybil Attack ?

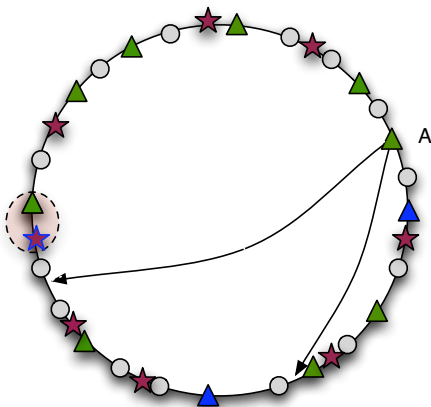
## Réseau normal

- 1 Chaque utilisateur choisit **aléatoirement** un **unique** identifiant
- 2 Ces identifiants génèrent une distribution uniforme dans l'espace

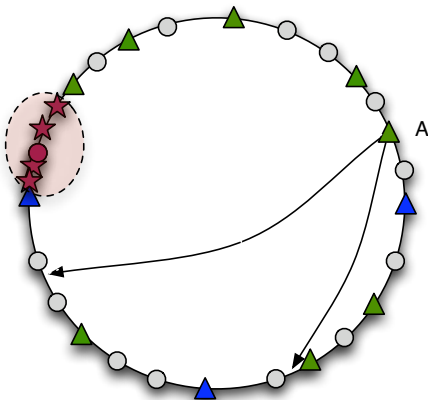
## En cas de Sybil Attack

- 1 Un unique attaquant **choisit  $n$**  identifiants
- 2 Cet unique attaquant corrompt la distribution des identifiants dans l'espace

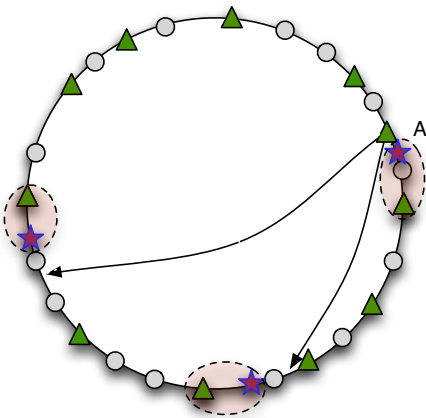
# Attaque globale



# Attaque d'une ressource



# Attaque d'un nœud





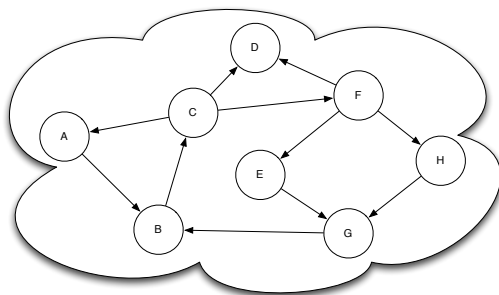
# Objectifs pour limiter la Sybil Attack

Afin de limiter la Sybil Attack, il faut :

- Limiter le nombre d'identifiants d'une personne physique
- Contraindre ces identifiants à être choisis **aléatoirement**

La limitation est obtenue par l'association d'un coût à un identifiant : monétaire, informatique, **social**...

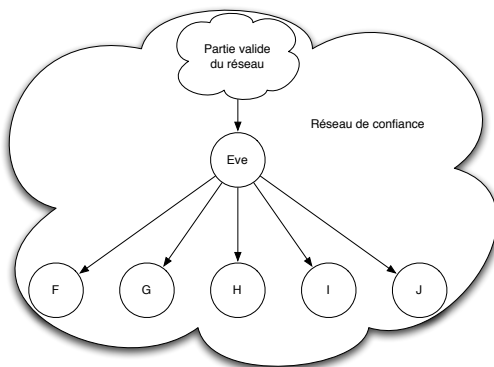
# Représentation des liens dans un graphe



Graphe social (de confiance)

Graphes générés par une Sybil Attack

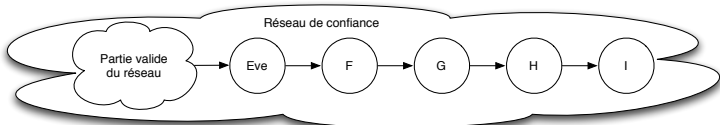
# Attaque en largeur



Un attaquant crée un grand nombre d'identités directement  
Limiter le degré sortant ?

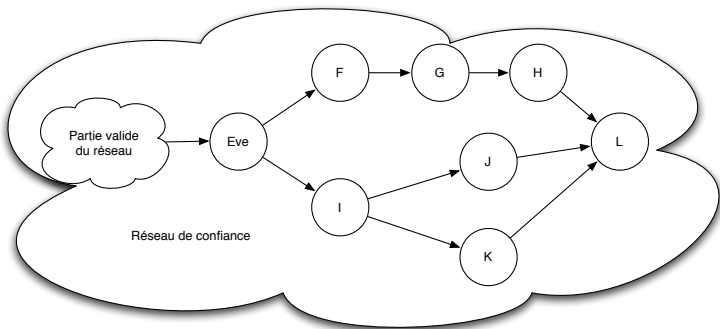
Graphes générés par une Sybil Attack

# Attaque en longueur



Un attaquant crée une chaîne de fausses identités  
 limiter la longueur des chaînes ?

# Attaque mixte



Un attaquant crée un grand nombre d'identités  
Limiter le poids sans connaître le graphe !

# Point de départ

- Sybil attack  $\Rightarrow$  Beaucoup de fils dans le graphe
- Comment quantifier ce "beaucoup" ?  $\Rightarrow$  Comparaison aux autres membres
- Système à invitations : chaque membre possède un nombre d'invitations contraint par les autres membres

# Représentation des membres

Les membres sont représentés dans un arbre :

- Cet arbre est créé par les membres fondateurs du réseau
- Les fils d'un nœud sont les membres invités par ce nœud
- La régulation des invitations contrôle les déséquilibres

Cet arbre doit être :

- Suffisamment équilibré pour limiter une Sybil Attack
- Suffisamment souple pour insérer de nouveaux membres

# Nœuds de l'arbre des membres





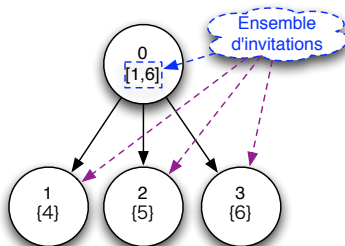
# Nœuds de l'arbre des membres



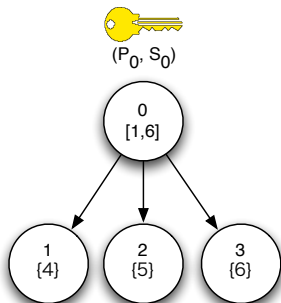
# Nœuds de l'arbre des membres



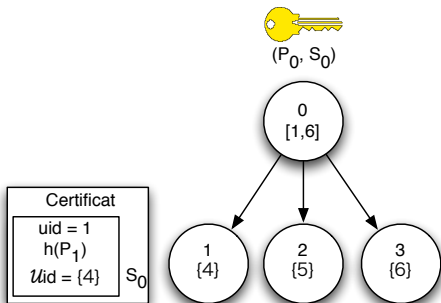
# Nœuds de l'arbre des membres



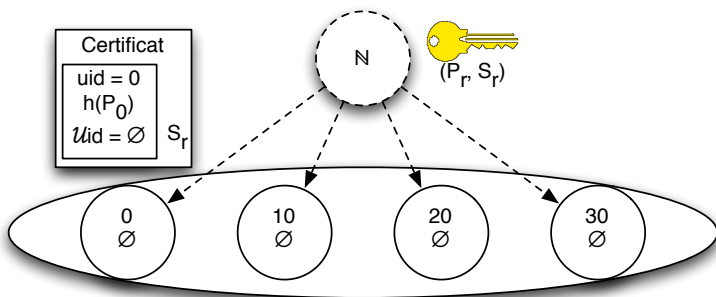
# Nœuds de l'arbre des membres



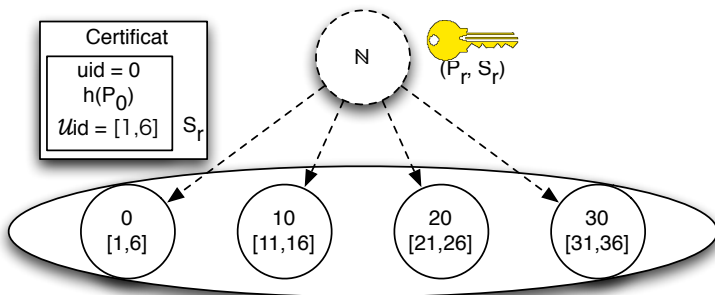
# Nœuds de l'arbre des membres



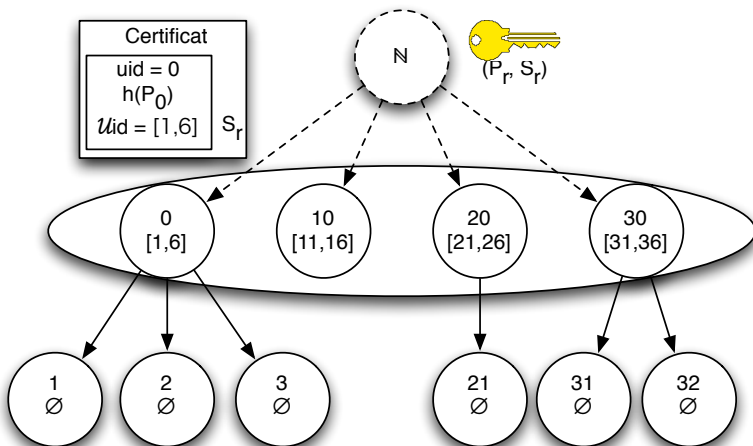
# Création de l'arbre des membres



# Création de l'arbre des membres

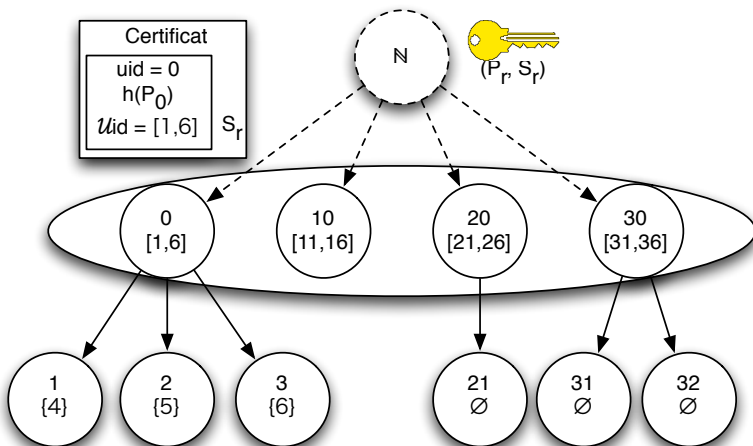


# Création de l'arbre des membres





# Création de l'arbre des membres



# Politique de distribution

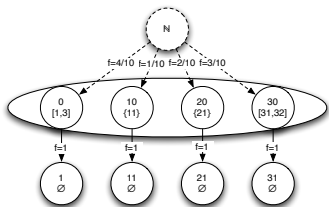
La distribution des invitations permet :

- Matérialisation des déséquilibres attendus : *facteur*
- Contrôle **global** des déséquilibres : contrôle **local** des invitations

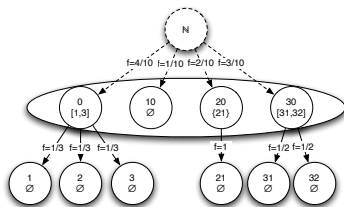
Un membre n'obtient d'invitations de son père que si son *poids* le permet

# Remarque sur l'équilibre de l'arbre

L'arbre résultant n'est pas un arbre équilibré mais un arbre dont les déséquilibres sont **contrôlés**.



Arbre équilibré mais non contrôlé



Arbre déséquilibré mais contrôlé

# Résistance à des personnes malveillantes

Le système proposé limite la Sybil Attack :

- Impossibilité de créer un grand nombre d'identités (limite des frères)
- Impossibilité de choisir son identifiant (choisi parmi les invitations du père)

Cependant, il convient de faire attention :

- Blocage par un attaquant (gestion du problème par le père)
- Rôle critique des membres fondateurs

*Plus il y a d'étages de membres bienveillants en haut de l'arbre, plus les Sybil Attacks sont limitées.*

# Adaptation à des réseaux Pair-à-Pair

Dans le cadre des réseaux Pair-à-Pair :

- $Nodeld = h(id)$  assure la diffusion des identifiants
- Les réseaux Pair-à-Pair croissent par recommandation sociale  
⇒ Tout le monde peut s'insérer

En contrepartie, un peu de centralisation nécessaire [*Cheng et al.*]

# Gestion distribuée d'identités résistante à la Sybil Attack pour un réseau Pair-à-Pair

François Lesueur, Ludovic Mé, Valérie Viet Triem Tong

Supélec, équipe SSIR (EA 4039)

13 juin 2007

